

Roldán, Julio A.

1995 Los complejos del Juego de Pelota en el noroeste de las Montañas Mayas. En *Revista del Atlas Arqueológico de Guatemala* 3:1-17. Instituto de Antropología e Historia, Guatemala.

1

LOS COMPLEJOS DEL JUEGO DE PELOTA EN EL NOROESTE DE LAS MONTAÑAS MAYAS

Julio A. Roldán

Este trabajo es el resultado de las excavaciones efectuadas por el autor durante las temporadas de 1992-95, todas ellas enfocadas a establecer una secuencia evolutiva del patrón de asentamiento y distribución de los Complejos del Juego de Pelota (Roldán 1995a). El análisis comprende el espacio vital donde fueron asentados, su ubicación, orientación, técnica constructiva, material empleado e inclinación de taludes y banquetas.

Al decir Complejo del Juego de Pelota nos referimos a los sitios en donde se encontró que una o dos estructuras son parte de los elementos diversos que junto a las propias del juego de pelota, integran una plaza cerrada o abierta, siendo el clásico ejemplo el caso de Ix Ak 20 y Calzada Mopan 2, entre otros (Figura 1). La muestra se limita a 12 sitios arqueológicos: Ixtonton, Ix Ek', Ix Ak, Ixkun, El Tzic, Mopan 2-Oeste, Sacul 1, Sacul 3, Sacul 4, Poxte, K'ax Ba y Calzada Mopan, todos ellos localizados en el sector noroeste de las Montañas Mayas (Figura 1), en el municipio de Dolores, Petén.

En la mayoría de los casos, los Complejos del Juego de Pelota están ubicados en la sección central de cada sitio, generalmente en un área de menor amplitud que las dedicadas a los Conjuntos de tipo Grupo E, con un promedio de 800 m² de dimensión para las plazas que les sustentan. Los Complejos del Juego de Pelota pertenecen a distintas entidades políticas, algunos como lugares centrales y otros como centros secundarios (Laporte y Morales 1994). Por otra parte, estos conjuntos tienen un extenso periodo de uso y reutilización como lo demuestran las varias etapas encontradas en ellos.

METODOLOGÍA Y TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN

Para mejor comprensión del emplazamiento de los Complejos del Juego de Pelota, se hizo énfasis en definir la dimensión de la cancha y sus estructuras. Se principió con unidades de excavación a partir de la última ocupación del juego, comenzando con un pozo central de 1 x 1 en su eje, con el fin de conocer la calidad de relleno de los diferentes pisos, sus periodos constructivos o de remodelación y si tuvo algún marcador central. Desde este pozo se efectuaron calas de acercamiento de 0.50 cm hacia cada estructura, para obtener el perfil del juego, distancia de la cancha, desnivel del muro de sostén, inclinación y largo de la banqueta de rebote, altura e inclinación del muro de rebote y posición de la banqueta superior.

También se abrieron pozos, uno en cada extremo de la cancha, para conocer la forma del remate de las mismas y si existieron marcadores laterales, al igual que en las esquinas de las estructuras para determinar su dimensión, orientación y técnica constructiva. A partir de las esquinas, se siguieron los muros para buscar las posibles escalinatas u otros detalles arquitectónicos.

En las plazas del Complejo del Juego de Pelota y áreas asociadas también se efectuaron unidades de excavación con el objetivo de conocer su evolución en asociación con el juego y con el desarrollo del sitio.

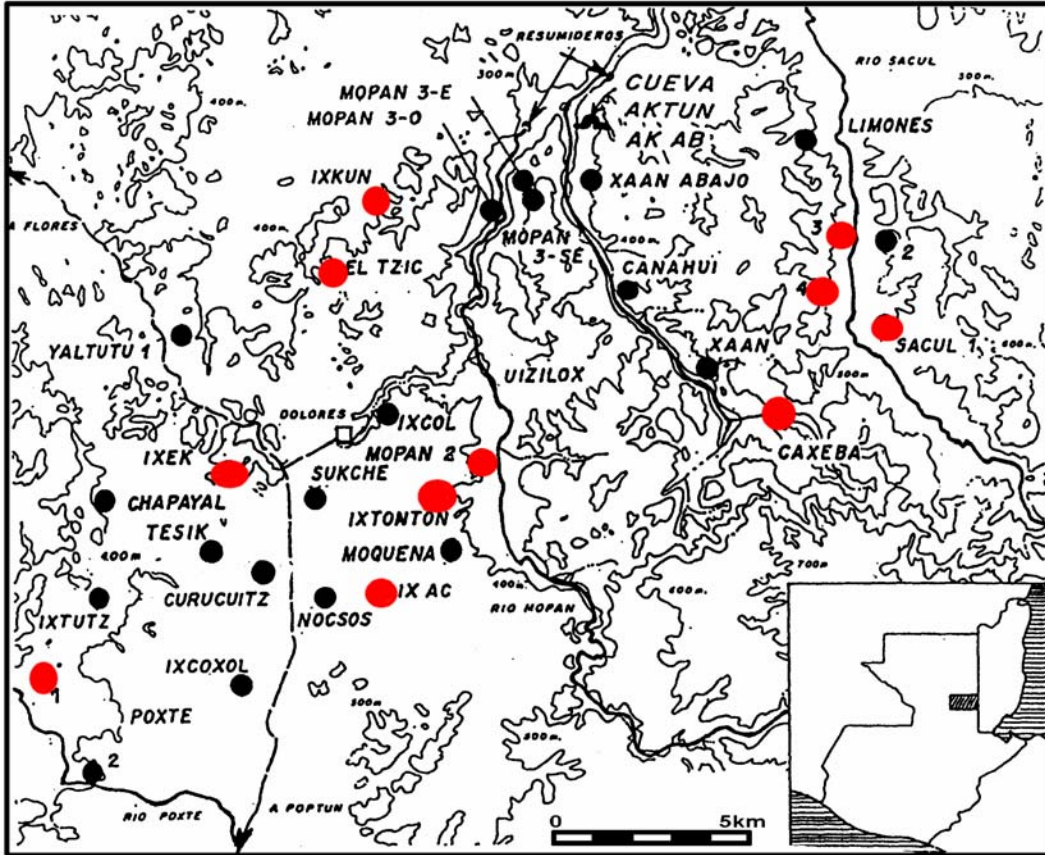


Figura 1 Ubicación de los sitios arqueológicos del área norte y central de Dolores, Petén (Salvo el sitio Calzada Mopan que se ubica hacia el norte de este sector geográfico)

ANTECEDENTES TEÓRICOS

Mesoamérica no tenía un patrón definido o tipológico-estructural del Juego de Pelota, pero Taladoire en 1981 logra la primer tipología atendiendo a los datos recopilados desde 1936 a 1954 por autores como Blom (1932) y Smith (1961), proponiendo una nueva clasificación consistente en siete tipos de juegos para el área mesoamericana, de la cual en nuestra muestra encontramos variantes de los Tipos I, II y VI.

Por otra parte, Ichon (1988), en su estudio sobre 25 juegos en el Oriente de Guatemala, siguiendo la tipología de Taladoire (1981), les clasificó en tres tipos: Abiertos, Cerrados con zonas terminales y Cerrados en Palangana; de éstos sólo se dan los dos primeros en el área estudiada.

LA MUESTRA

IXTONTON

Ha sido considerado como el centro rector de una de las entidades políticas mayores de la región (Figura 1). Cuenta con dos Complejos del Juego de Pelota, ambos asociados al área central.

El Complejo del Juego de Pelota 1 de Ixtonton se encuentra en la Plaza Noroeste, tras la Pirámide Oeste del Conjunto de tipo Grupo E (Figura 2b). Las exploraciones efectuadas en 1993-1994, comprendieron ambos basamentos (Estructuras 12 y 13), así como la plataforma que se ubica en el extremo norte (Estructura 4) y el área que en general cubre el Complejo del Juego de Pelota (493 m²). El

área de cancha en su última versión fue de 128 m², abierta en ambos extremos, orientado norte-sur (Cuadro 1).

Su habilitación corresponde al Estadio Constructivo 4 de Ixtonton, en el Clásico Tardío (Laporte 1994). En la primera versión, el Juego de Pelota tuvo una cancha de 5 m de ancho y se encontró a 1.20 m bajo la superficie; esta edificación fue mantenida a través de los estadios constructivos posteriores. En el Estadio 5, aún en el Clásico Tardío, se niveló nuevamente el terreno con un relleno de 0.90 cm de piedra caliza y tierra amarilla suelta que sirvió de base a una nueva cancha. Fue entonces que se depositó un marcador circular (E-017; Laporte *et al.* 1991b), de 0.30 cm de ancho y 0.15 cm de alto, con seis perforaciones en una de sus caras. La cancha para esta época fue de 4.20 m de ancho y 18 m de largo.

Elementos adicionales fueron construidos en el área sustentada por el Complejo del Juego de Pelota: surgió un grupo de características habitacionales asociado a la élite del sitio, el cual fue parcialmente adosado a la estructura del lado oeste del juego (Laporte 1994). También dio inicio una serie de remodelaciones en el área entre la estructura al este del juego y la Pirámide Oeste del Conjunto de tipo Grupo E; el aspecto más relevante fue la construcción de una estructura de planta circular (Estructura B).

Existen acciones aún posteriores durante el Clásico Terminal. De manera importante se evidencia el parcial abandono del Complejo del Juego de Pelota. Durante este periodo se puede inferir una gran actividad habitacional en el área, al detectar las mayores cantidades de cerámica encontradas en cualquier otro juego de la región.

Durante esta misma época se habilita el Complejo del Juego de Pelota 2, esta vez situado al lado este de la Calzada Sur (Figura 2d). Junto con otras estructuras más es parte del denominado Grupo Calzada.

El Complejo del Juego de Pelota 2 está compuesto por dos estructuras paralelas dispuestas en un eje norte-sur (Estructuras 31 y 32), que definen un área de 120 m², abierta en ambos extremos. La nivelación y estratigrafía de este sector indican que solamente hubo piso en el nivel superior.

En la Estructura 31, la del lado este, fue conocida el muro posterior de una subestructura, construido con bloques calizos de tamaño mediano. Al construir la estructura para el patio del juego, esta edificación fue parcialmente mutilada. En el relleno se ubicó una media esfera de piedra caliza (Laporte *et al.* 1991b).

Sobre las banquetas del juego se elevan muros inclinados o taludes que estuvieron cubiertos de estuco, hasta alcanzar el paramento vertical que define a la plataforma superior. También se encontraron en cada esquina de la cancha posibles marcadores de piedra tallada que sobrepasaban la altura de la banqueta de 0.70 cm de altura, construidos con piedra caliza bien cortada, similares a los determinados en los juegos de Calzada Mopan.

IX AK

Se le considera un centro secundario afiliado a la entidad política de Ixtonton; está constituido por 20 grupos periféricos ubicados alrededor de un núcleo central (Figura 1). Ix Ak incluyó en su asentamiento a dos Complejos del Juego de Pelota.

En el sector central (Grupo A) existen tres sectores dispuestos sobre una misma plataforma basal. El sector sur conforma un Conjunto de tipo Grupo E, mientras que el sector norte lo integran ocho estructuras sin arreglo definido. En medio de estas secciones se encuentra el Complejo del Juego de Pelota orientado en un eje norte-sur (Figura 3d; Flores 1992).

Se pudo deducir en su perfil que la Estructura Este presenta una banqueta escalonada de tres cuerpos, mientras que la Estructura Oeste sólo tiene dos cuerpos; en general, la técnica constructiva es bastante burda, construidas con piedra mal trabajada. La cancha es pequeña, con 3 m de ancho.

Por otra parte, a 330 m del Grupo B de Ix Ak Central, se encuentra un segundo Complejo del Juego de Pelota; su conspicua configuración difiere en parte a otros juegos investigados en el área de Dolores ya que se encuentra en un terreno plano, sin ningún otro grupo a su alrededor. Está dispuesto sobre una plataforma basal compuesto por cuatro estructuras (Figura 3c). Tiene una cancha de 3.40 m de ancho, la cual estuvo estucada. Además de las estructuras paralelas que le definen, existe una pirámide al lado norte de 5.10 m de altura y una plataforma alargada que cierra el lado sur. Por lo tanto, se trata de un Complejo del Juego de Pelota de tipo I, de cancha abierta y plaza cerrada en ambos extremos. Resalta su marcada desviación, con un eje norte-sur de 40°.

MOPAN 2-OESTE

Es un centro menor asignado a Ixtonton, asentado en el área de la vega del río Mopan, sobre una baja elevación caliza (Figura 1; Laporte 1992). Junto al Conjunto de tipo Grupo E y tras la Pirámide Oeste de éste, se encuentran dos estructuras paralelas que están orientadas en un eje norte-sur (Figura 2a). Se encontró evidencia de piso de cancha.

IX EK´

Es el centro rector de una segunda entidad política en la meseta de Dolores (Figura 1; Samayoa 1993). Se encuentra en una terraza situada sobre un cerro natural, en el lado este del Conjunto de tipo Grupo E, con un eje norte-sur y cancha de 3.40 m de ancho (Figura 3a). En la Estructura Este se localizó el muro de una aparente subestructura que pudiera referirse a un posible juego más temprano, asentado sobre la misma cancha encontrada en el pozo central.

IXKUN

Otro centro rector de una entidad política de la meseta de Dolores (Figura 1; Laporte *et al.* 1994). En la temporada de 1992, el Complejo del Juego de Pelota fue explorado; tiene evidencia de poseer una cancha anterior, así como una subestructura bajo la Estructura Oeste (Estructura 8), lo cual indica el posible funcionamiento del Complejo del Juego de Pelota en una época constructiva más temprana.

Este complejo se encuentra al lado norte de la Plaza Sur del sitio, consta de tres estructuras (Figura 2c), debido a que la Estructura Este del juego tiene un basamento adosado en su lado posterior (Estructura 10), el cual está relacionado con la Plaza Intermedia, en donde se encuentran los monumentos 10 y 12, caso parecido al juego de Sacul 1. Está orientado norte-sur.

EL TZIC

Sitio de segundo orden perteneciente a la entidad política de Ixkun. No posee grupos arqueológicos mayores, pero sí una abundante cantidad de grupos menores (Laporte 1992). El Tzic 39C se ubica a 4 km al norte de Dolores y 3 km al sur de Ixkun (Figura 1), dispuesto en el encañón de dos cerros cubierto por vegetación primaria, al noroeste del área ceremonial. Allí se encuentra el Complejo del Juego de Pelota (Figura 3b), que une a tres grupos que fueron considerados de carácter habitacional: A, B y D.

El juego se orienta 36° al este, siendo un segundo caso cuya desviación es bastante pronunciada al este. El Complejo del Juego de Pelota abarca una superficie de 228 m², con cancha de 3 m de largo. Los abundantes materiales líticos y cerámicos indicaron que la construcción y ocupación del grupo fue durante el Clásico Tardío y Clásico Terminal.

SACUL 1

El centro ceremonial y administrativo Sacul 1 se encuentra sobre un conjunto de cerros naturales; es el núcleo de otra entidad política de esta región (Figura 1; Laporte *et al.* 1991a). En este sitio existen dos Conjuntos de tipo Grupo E unidos por una calzada, entre ellos se ubica el Complejo del Juego de Pelota (Estructuras 9 y 10; Plaza B; Figura 4b), orientado en eje norte-sur con una plataforma adosada al lado oeste.

Los diferentes sondeos en la Estructura 9 determinaron la existencia de dos estadios constructivos marcados por pisos estucados, afectando en cada ocasión al área total del juego. En el eje central de la cancha, bajo el piso de la segunda cancha, se encontró un marcador de piedra de forma circular, de 0.40 cm de largo y 0.20 cm de alto, con huellas de haber sido labrada su superficie. Bajo esta piedra, a 0.20 cm entre el relleno de tierra amarilla y pedrín pequeño se encontró como ofrenda un cuchillo de pedernal bifacial, tipo hoja de laurel de 0.13 cm de largo, 0.05 cm de ancho, el que se orientó en un eje este-oeste (Escondite 21). Se encontraron indicios de materiales que se refieren al Preclásico, aunque la mayoría de los tiestos datan del Clásico Tardío.

SACUL 3

Pertenece a la entidad política de Sacul como centro de tercer rango (Figura 1). Al sur del Conjunto de tipo Grupo E se encuentra la Plaza B, que sustenta montículos menores, dos de ellos conformando el Complejo del Juego de Pelota (Figura 4e), del Tipo 1, Abierto, orientado en eje norte-sur, con una cancha de 3 m de ancho, con banquetas inclinadas; las estructuras tienen 2.45 m de altura promedio.

SACUL 4

Se compone de un total de 8 grupos situados sobre las diversas terrazas de un cerro (Figura 1). Los conjuntos rituales se ubican en la terraza superior del cerro, formados por las Plazas A, B y C. Las estructuras de la Plaza D conforman el Complejo del Juego de Pelota de 225 m², con estructuras paralelas de 1.20 m de altura (Figura 4a), orientadas en eje norte-sur y con una desviación de 20°. Se determinó que los muros no tuvieron banquetas inclinadas en la cancha, sino que fueron horizontales, similares al juego de Mopan 2-Oeste.

POXTE 1

Considerando a Ixtutz (Figura 1) como el centro rector de una de las siete entidades políticas del noroeste de las Montañas Mayas y uno de los sitios más complejos en cuanto a estructura y asociación con monumentos tallados, es incomprensible la falta del Complejo del Juego de Pelota asociado a su centro rector.

Poxte 1 forma parte de los sitios secundarios de la entidad política de Ixtutz y consiste en un grupo central formado por un Conjunto de tipo Grupo E y grupos residenciales diversos (Figura 1; Valdizón 1995). Al sur de este conjunto se encuentra el Complejo del Juego de Pelota, en terreno llano y compuesto por tres estructuras (Figura 4d), de las cuales una de ellas cierra la cancha, con eje norte-sur y una desviación general de 22° al oeste.

K´AX BA

La entidad política de K´ax Ba es la menor en área de las propuestas para la región de Dolores. El río Xa´an y su vega conforman este territorio (Figura 1; Suasnávar 1995). El Complejo del Juego de Pelota (Figura 4c), se encuentra en el Grupo C, atrás de la Pirámide Oeste del Conjunto de tipo Grupo E. Su patrón es de cancha abierta de 6 m de ancho, Tipo 1, siendo entre los juegos del área de Dolores, el

único que su cancha sobresale 0.50 cm de sus estructuras en ambos lados, sobre cerro y con eje norte-sur.

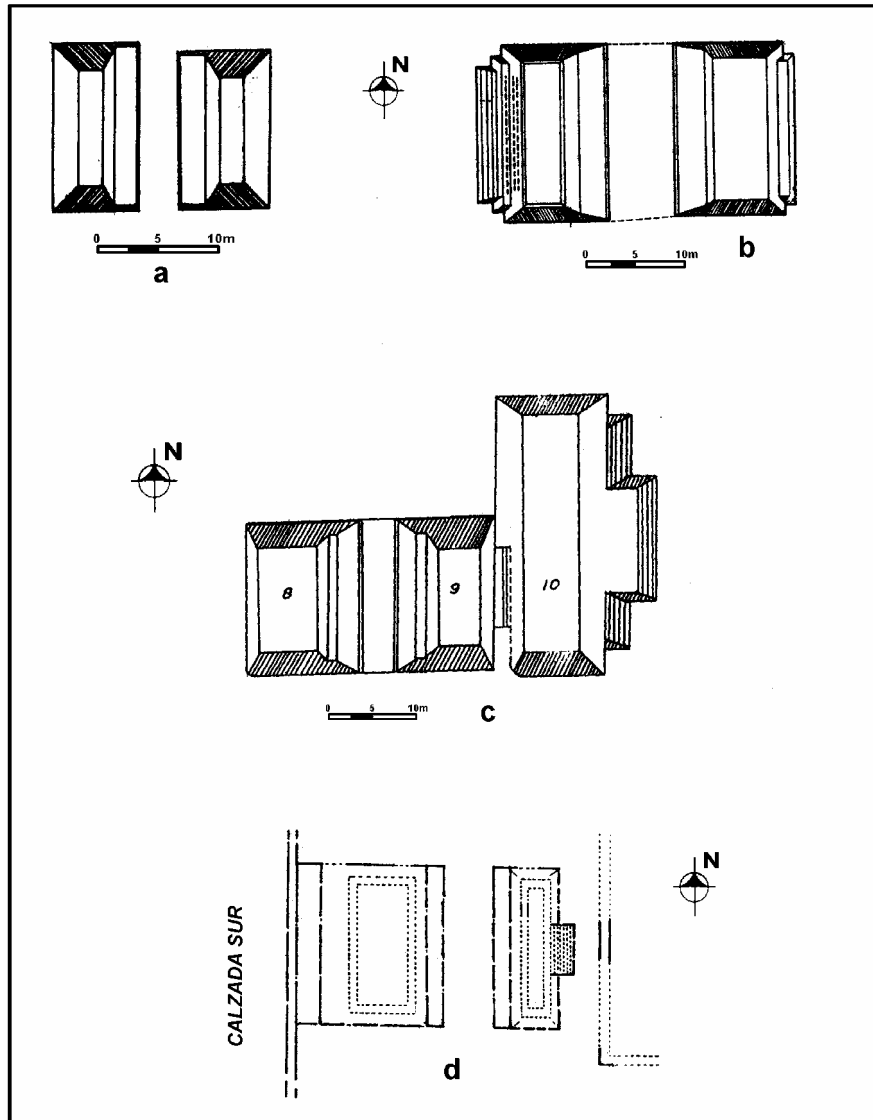


Figura 2 Plantas de los Complejos del Juego de Pelota:
a) Mopan 2-Oeste; b) Ixtonton 1; c) Ixkun; d) Ixtonton 2

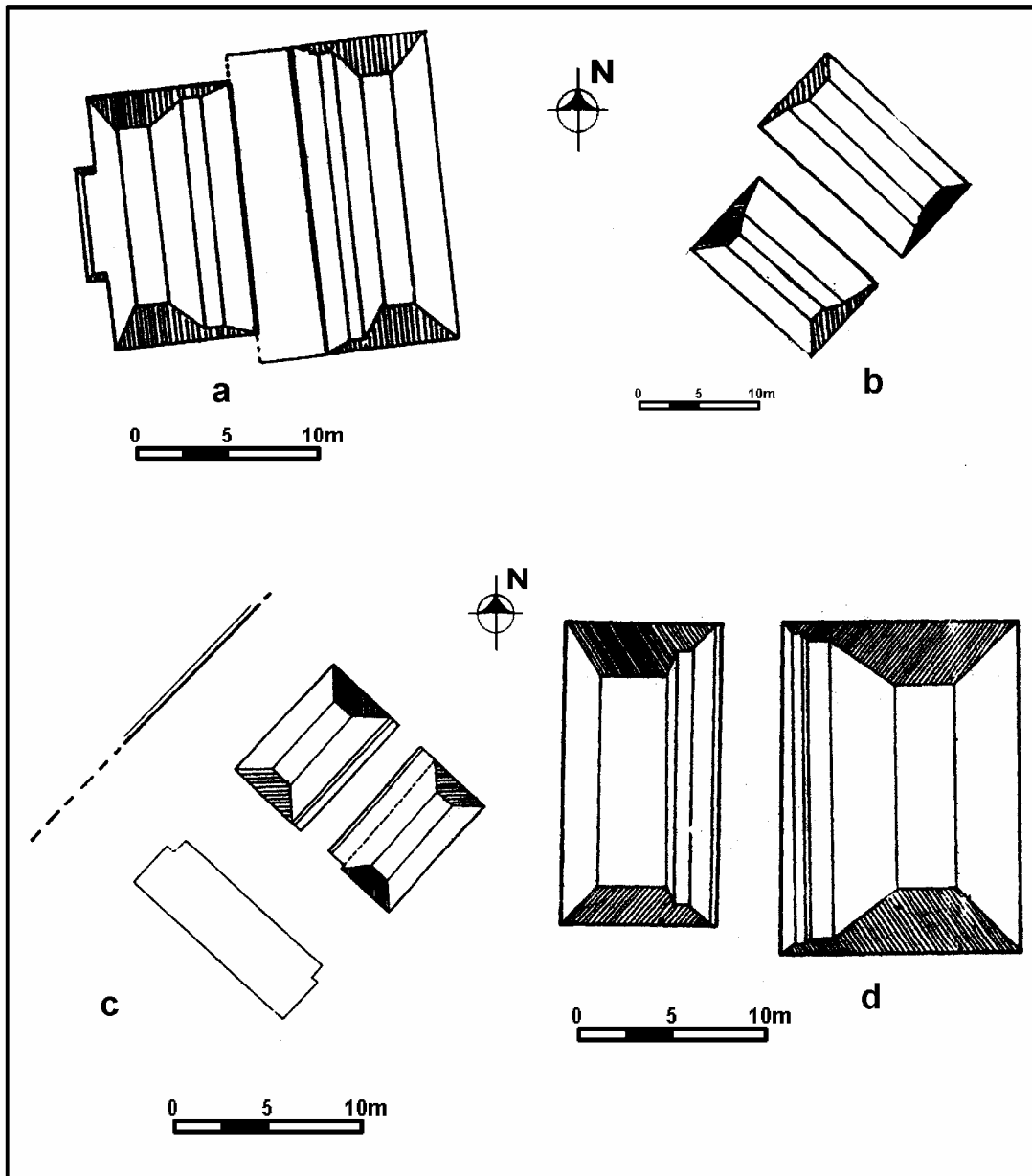


Figura 3 Plantas de los Complejos del Juego de Pelota:
 a) Ix Ek'; b) El Tzic 39; c) Ix Ak 20; d) Ix Ak Central

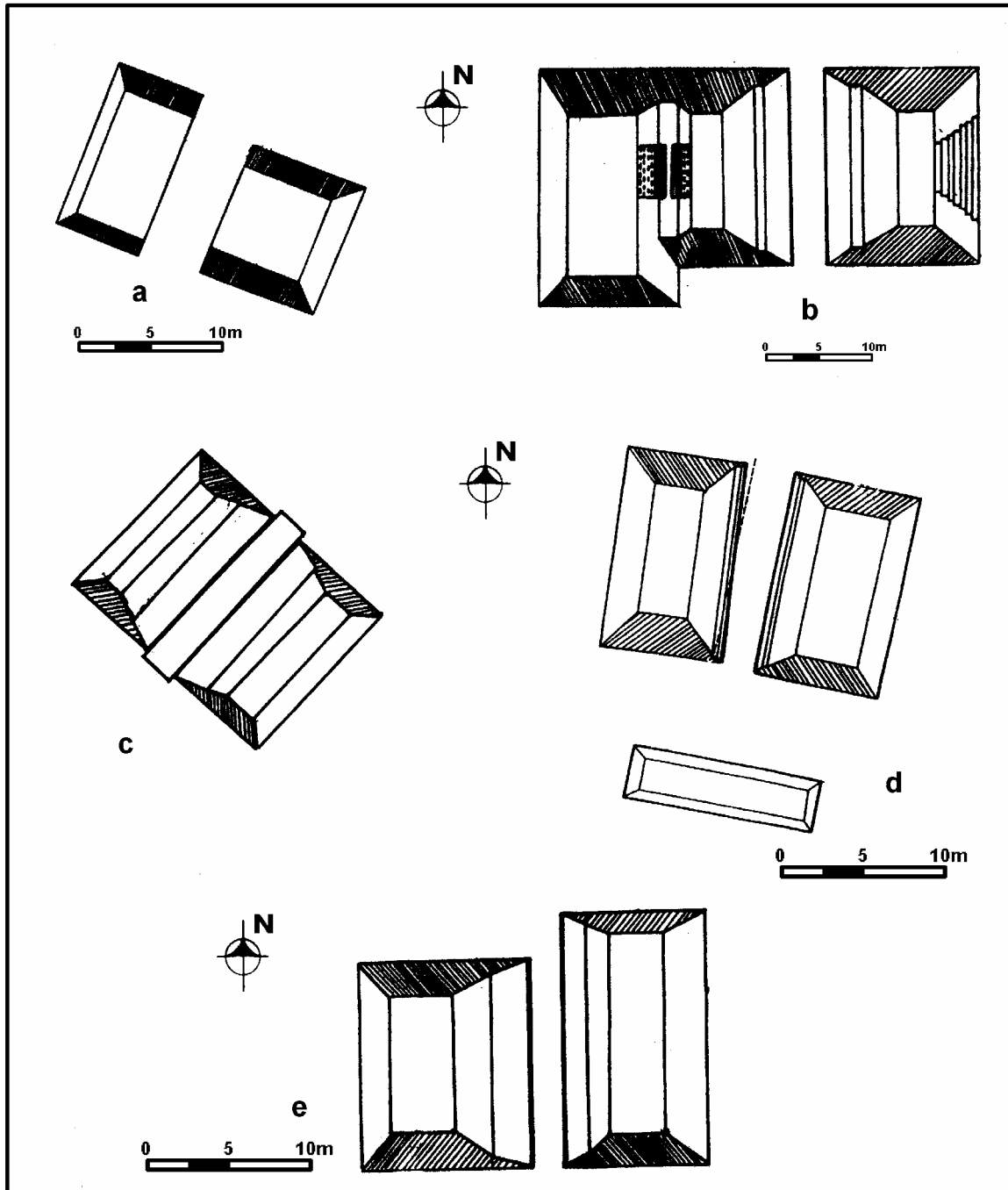


Figura 4 Plantas de los Complejos del Juego de Pelota:
 a) Sacul 4; b) Sacul 1; c) K'ax Ba; d) Poخته 1; e) Sacul 3

CALZADA MOPAN

Calzada Mopan, asociado al medio río Mopan, tiene cuatro juegos de pelota sin aparente conexión con algún grupo o plaza ceremonial (Figuras 1 y 5; Gómez *et al.* 1994), todos ellos dispuestos en planicie.

El Complejo del Juego de Pelota 1 de Calzada Mopan, se ubica en un lugar densamente poblado del sector central del sitio (Figura 5), sobre una planicie a 200 m al este del río Mopan. Se compone de seis estructuras (Figura 6a). La cancha se orienta norte-sur, cerrada por patios hundidos en sus dos extremos, con un muro que los delimita de 2.50 m de ancho y 1 m de alto, formando de esta manera una cancha hundida con patios terminales variante del tipo VI de la clasificación de Taladoire (1981). Las estructuras paralelas cuentan con 5.50 m de alto, 40 m de largo y 17 m de ancho, con banquetta inclinada donde se observa su estuco de 0.20 cm de grosor.

El Complejo del Juego de Pelota 2 se ubica a 1 km al noroeste del anterior (Figura 5). Es parte del Grupo 203, con patrón cerrado al norte. Sigue el modelo común de la región de Dolores, orientado en eje norte-sur, con una desviación de 8° al oeste, siendo la de mayor altura la Estructura Este, con 3 m de alto (Figura 6b).

El juego sigue lo que aparenta ser un patrón en los Complejos del Juego de Pelota de Calzada Mopan, al tener piedras esquineras de 60 cm de alto que sobrepasan la banquetta de juego, como especie de marcadores laterales, éstas han podido definirse también en el Complejo del Juego de Pelota 2 de Ixtonton y 3 de Calzada Mopan.

El Complejo del Juego de Pelota 3 se encuentra 1 km al norte del Juego 2 (Figura 5). Tiene la particularidad de estar orientado en eje este-oeste y construido sobre una plataforma basal (Figura 6c). Se asocia a un sistema de terrazas que lo comunican con el Grupo 228. Las Estructuras Norte y Sur promedian 7 m de ancho y 20 m de largo, con 3 m de altura. Se le encontraron marcadores en las esquinas de hasta 1.50 m de alto. La cancha clasificada como del tipo semi cerrado en "T", con una orientación de 88° al este.

El Complejo del Juego de Pelota 4, también a 1 km al noroeste del anterior (Figura 5), es el único que aparenta estar asociado al Grupo 360, donde se encuentra el Conjunto de tipo Grupo E de Calzada Mopan. El juego fue construido sobre una plataforma basal (Figura 6d). Las estructuras promedian 17 m de largo y 13 de ancho.

ORIENTACIÓN DE LOS COMPLEJOS DEL JUEGO DE PELOTA

En el área de Dolores, la mayoría de los juegos tienen un eje norte-sur, lo que resalta la importancia del Complejo del Juego de Pelota 3 de Calzada Mopan que está orientado este-oeste, lo que indica que, aunque en menor escala, sí se dio en todas las regiones del área Maya este culto a un eje particular y plantea la posibilidad de dos diferentes estilos ceremoniales o bien la llegada por el intercambio comercial, de ciertos linajes con diferentes costumbres.

En los campos orientados norte-sur el ritual pareciera estar encaminado a un culto lunar y calendárico, representando las líneas principales en los extremos y centro de la cancha, los solsticios y equinoccios.

Cohodas por su parte (1975), planteó la orientación este-oeste como un modelo temporal del mundo en el movimiento del sol y los ciclos agrícolas; piensa que el rito del juego es como una preparación de la milpa en la salida del sol y el descenso del mismo a la preparación del suelo para la siembra, como rito simbólico a la fertilidad de la tierra.

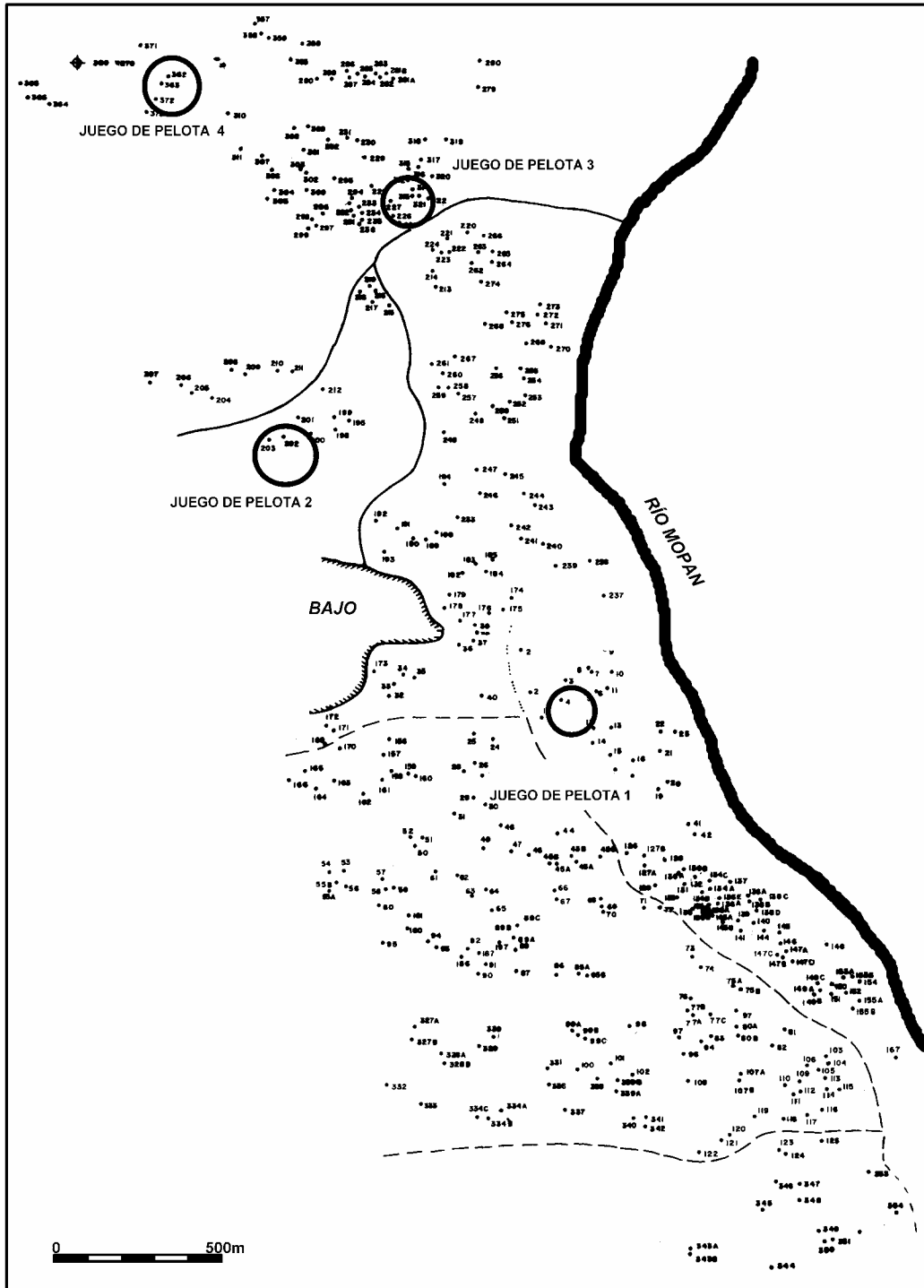


Figura 5 Calzada Mopan, Dolores:
Grupos arqueológicos y los cuatro Complejos del Juego de Pelota

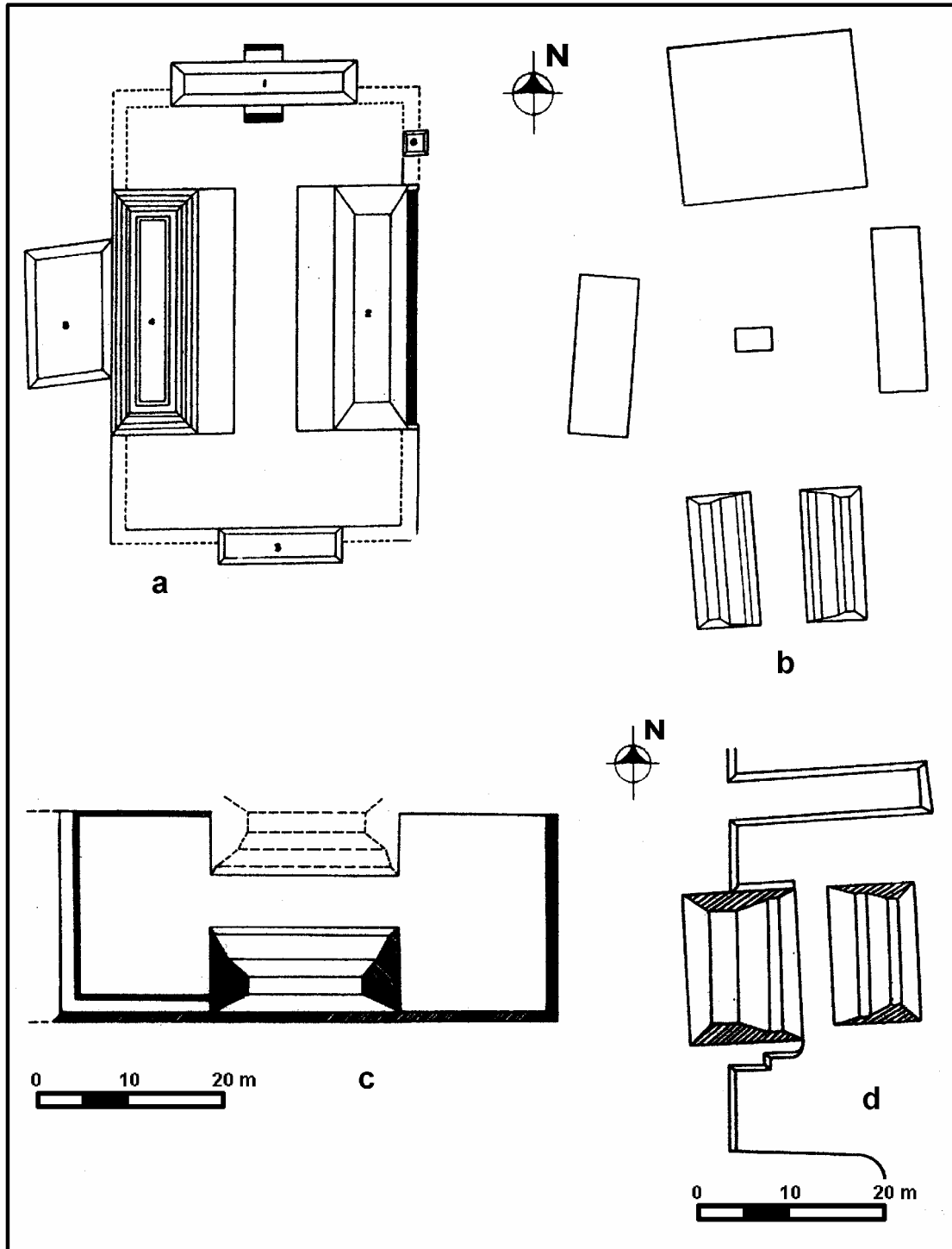


Figura 6 Plantas de los Complejos del Juego de Pelota:
a) Calzada Mopan 1; b) Calzada Mopan 2; c) Calzada Mopan 3; d) Calzada Mopan 4

Para Taladoire (1981), en las Tierras Bajas esta variación se da en un 15% sobre una muestra de 64 juegos ubicados en Chichen Itza, en la cuenca del río Usumacinta, Río Bec y en la cuenca del río Motagua. En el área de Belice, por su parte, se encuentra en Xunantunich, el que cuenta con dos Complejos del Juego de Pelota, uno de los cuales manifiesta esta orientación.

El patrón de asentamiento de los Complejos del Juego de Pelota 2 y 4 de Calzada Mopan por su parte, es parecido, es decir que sus estructuras principales son parte integrante de una plaza individual; los ejemplos de casos similares se encuentran en Tikal, Uaxactun, Poxte 1, Ix Ak 20 y Curucuitz. Todos ellos son considerados del Clásico Tardío.

Por otro lado, los indicadores de juegos cerrados en I, con estructuras en sus extremos, como el caso del Complejo del Juego de Pelota 1 de Calzada Mopan, se encuentran en el valle de Guatemala, en San Pedro Pinula, Asunción Mita I y II, en Patzac, en Honduras y El Salvador, mientras que una versión parecida al Complejo del Juego de Pelota 3 de dicho sitio, se localiza en Guaytan 1.

TIPOLOGÍA DE LOS COMPLEJOS DEL JUEGO DE PELOTA DEL SURESTE DE PETÉN

El Cuadro 1 proporciona los patrones tipológicos de los Complejos del Juego de Pelota atendiendo a la cancha, banquetas y patrón de plaza donde se asientan sus estructuras.

Los Tipos I y II pertenecen a la misma categoría establecida por Taladoire (1981), es decir banqueta inclinada, muro de sostén de la banqueta inclinado o recto y el muro de rebote vertical, abiertos en ambos extremos. El Tipo VI es una variante encontrada sólo en Calzada Mopan: cerrado en I, cancha hundida y patios terminales.

Es de tomar en consideración la característica que sólo los Complejos del Juego de Pelota de las principales entidades, como Ixtonton (Juego 1), Ix Ek', Ixkun y Sacul 1, tienen el muro de rebote inclinado.

Los Complejos del Juego de Pelota 2 de Ixtonton, Ix Ak 1, Ix Ak 20 y K'ax Ba, tienen el muro de sostén de la banqueta de carácter vertical.

Los juegos investigados que dieron evidencias de monumentos, estelas o marcadores de cancha (Ixtonton 1 y 2, Ixkun, Sacul 1 y los juegos 2 y 3 de Calzada Mopan), pudieran indicar algún patrón común con otros importantes centros mayores como Tikal, Ceibal, Copan, Quirigua o Mixco Viejo.

APRECIACIONES GENERALES

El área en general de Ixtonton fue un foco estatal temprano de la meseta de Dolores (Escobedo 1991), llegando, en el Clásico Tardío, a tener una considerable población, lo que fomentó un mayor desarrollo constructivo, no sólo del sitio, sino también del área en general.

Dadas las características de los Complejos del Juego de Pelota de Ixtonton y la importancia de este centro rector, se les ha tomado como patrón regional para el estudio de estos conjuntos arquitectónicos en el área.

Otro elemento se refiere al asentamiento de los Complejos del Juego de Pelota; así, los juegos de carácter ceremonial parecen tener su asentamiento en centros mayores, asociados a las áreas centrales, en superficies planas o sobre cerros, como el caso de Ixtonton 1 y 2, Ix Ek', Ix Ak Central, Ixkun, Sacul 1, Sacul 4, Poxte 1, K'ax Ba y Calzada Mopan 4, mientras los de carácter comercial y secundario mantienen alguna similitud al estar sobre superficies planas, asociados a la vega de los ríos y pasos de montaña, como los casos de Mopan 2-Oeste, Ix Ak 20, El Tzic, Sacul 3 y Calzada Mopan 2 y 3.

El patrón de asentamiento de los Complejos del Juego de Pelota no es definido al ubicarse en los centros rectores y secundarios, ya sea a inmediaciones de la Pirámide Oeste del Conjunto de tipo Grupo E como en los casos de Ixtonton 1, Ixkun, Sacul 1, Sacul 3, Sacul 4, Ix Ek', Ix Ak Central, Mopan 2-Oeste, Poxte 1 y K'ax Ba; mientras que tres son los juegos que se relacionan con calzadas, Ixtonton 2, Ixkun y Sacul, todos ellos centros rectores; seis son los complejos de pelota que no están directamente asociados al centro principal, como el caso que ya mencionamos de Ix Ak 20, El Tzic y los de Calzada Mopan.

Igualmente se podría proponer que en los centros secundarios, como El Tzic, Ix Ak 20 y Calzada Mopan 4, los juegos pudieron haber sido utilizados como campos de entrenamiento o de práctica, mientras que el juego 1 de Calzada Mopan, parece que tuvo gran relevancia comercial-ceremonial dado el tamaño y su localización cercana al río Mopan.

La mayoría de los juegos están orientados en eje norte-sur, presentando desviaciones que varían de los 5° hasta los 40° con relación al norte magnético, con excepción del Juego 3 de Calzada Mopan que se orienta en eje este-oeste.

De los sitios considerados sólo dos presentan dos Complejos para el Juego de Pelota: Ixtonton e Ix Ak 20, mientras que en el área de Calzada Mopan se encuentran cuatro unidades.

Se tienen indicios de que los juegos pudieron ser de carácter comercial, ceremonial, competitivo o de entrenamiento, como en el caso dado de los Aztecas, que al escribir de Sahagún (1956) "*los sacrificios que hacían los comerciantes a sus dioses durante el 15avo. mes llamado Panquetzaliztli, cuando proporcionaban cuatro cautivos que eran sacrificados en medio del juego de pelota,... arrastrábanlos por el tlachco. Ensangrentábase todo el suelo con la sangre que dellos salía yéndolos arrastrando*", aunque no podemos asegurar que este sea el caso de las entidades de las Tierras Bajas estudiadas, nos sirve para ilustrar las diferentes funciones comerciales y religiosas que se pudieron dar en estos juegos.

La importancia que pudo haber tenido la cancha en la actividad cívico- religiosa del juego, representa el espacio temporal que utilizan dos grupos antagónicos para medir sus fuerzas en una lucha, donde las mitades del juego de pelota, constituyen los dos bandos en pugna, los dos grupos permanentes dentro de una estructura social, que son a la vez oponentes constantes pero que continúan manteniendo relación continua entre ellos mismos.

Por otro lado, en el sentido de su estructura social, dos grupos permanentes dentro de una estructura social pueden mantener una relación en la que figuran como oponentes constantes, costumbre que expresa la relación de oposición entre las mismas entidades políticas y que pudieran constituir los bandos en el juego de pelota. Entre los Mayas de Dolores, este antagonismo pudiera verse reflejado entre cada una de las entidades políticas, es decir entre Ixtonton e Ixkun, entre Ixkun y Sacul 1, entre Ixtonton y Sacul 1, entre K'ax Ba y Poxte, o Ix Ak e Ix Ek', es decir, que cada entidad pudo haber sido un potencial oponente, tanto de la entidad vecina como de las entidades del área en general.

Para Taladoire (1981) "*...los Juegos de Pelota tienen un valor simbólico y una función urbanística definida, como parte fundamental del rango de un sitio arqueológico...*". De tal forma que al existir el Complejo del Juego de Pelota en los diferentes sitios, éste proporciona un alto índice de la importancia que tuvo en el área de Dolores este complejo competitivo, como parte también del urbanismo del centro al que se integra. Además del valor simbólico que le pudo dar al sitio, también es indicativo de la fuerza de trabajo y organización social que tuvo cada entidad política del área.

Sacul 1 parece haber sido el claro ejemplo del significado ceremonial del juego, donde el cuchillo de pedernal encontrado bajo el marcador no deja ninguna duda de cuál pudo haber sido su función y el porqué durante cientos de años se guardó como una ofrenda del posible gobernante de Sacul que obtuvo tal victoria en el Juego de Pelota.

Aunque en los demás juegos estudiados en la región no se encontró la misma evidencia, no puede considerarse que esta costumbre no se siguiera manteniendo en los otros centros principales, como en Ixtonton, donde se encontraron marcadores de cancha en sus dos juegos.

Pudiera también representar, como lo dice Krickeberg (1948), que el valor simbólico prevalece sobre la función urbanística, hipótesis que parece acertada si tomamos en cuenta la orientación de la mayoría de la muestra estudiada, siendo la línea central de la cancha la que representa el movimiento del sol en su curso diario de este a oeste o las estaciones durante el año entero de norte a sur, hipótesis que Guillemín (1965), y Cohodas (1975), consideran válida.

Un elemento preciado para los Mayas de las Tierras Bajas indudablemente lo constituyó el dominio del agua. A los centros que tuvieron el control sobre ella, les permitió tener un mayor potencial de dominio sobre los centros que carecían de la misma, siendo uno de los roles más importantes de las élites de sitios como Tikal (Scarborough 1991), y Calzada Mopan (Roldán 1995b). En este último, la élite construye sus asentamientos en las márgenes de los ríos con el fin de controlar las vías de comercio.

Otro ejemplo es el caso de los sitios Calzada Mopan, Sacul 1 y K'ax Ba, que se presentan como centros que mantuvieron el control de los ríos que desaguan hacia el norte. Su proximidad geográfica a los mismos es evidencia de una relación cercana, caso igual sucede con sitios menores como Sacul 3, Sacul 4, Xa'an y Canahui respectivamente.

En Calzada Mopan, al inicio del Clásico Tardío, al aumentar su población se empieza a notar una segmentación interna del sitio; se construye la primera versión del Juego 1, orientado norte-sur, mientras el Juego 3 aparenta ser una modificación del Juego 1 pero más tardía, que indica un cambio al culto solar al estar orientado en eje este-oeste. El Juego 2, orientado norte-sur, aparenta ser construido posteriormente a los otros tres juegos, posiblemente en el Clásico Terminal.

En general, la arquitectura de los juegos de Calzada Mopan mantiene una similitud con los del área de Dolores; solamente los Juegos 1 y 3 presentan una variante estructural que está referida en las Tierras Altas en el Postclásico. No obstante, fue comprobado que todos los juegos investigados pertenecen al Clásico Tardío y no existe por el momento ninguna evidencia de juegos más tempranos, aunque las nivelaciones encontradas en los Juegos 1 y 4 se refieren a épocas tempranas; no por ello podemos asegurar que pertenecen a una etapa temprana, ya que la experiencia obtenida en otros juegos de la misma área ha revelado que en algunos casos, una antigua plaza es posteriormente nivelada y convertida en un Complejo del Juego de Pelota.

Aparentemente en Calzada Mopan hubo una población temprana, la que se fue incrementando con la llegada de nuevos pobladores venidos de otras regiones debido a que, como lo indica Cohodas (1978) "*el intensivo intercambio mercantil y la prosperidad económica de algunos sitios estimuló que se regara y desarrollara el culto del juego de pelota*". Pasztory (1978), por su lado, propone que el juego de pelota tuvo un *status* de culto estatal en Mesoamérica y que la difusión de este culto parece estar ligado directamente con el comercio, ejemplo que podría proponerse para los Complejos del Juego de Pelota de Calzada Mopan, los que se incrementaron con el estímulo del intercambio comercial que fluía por el río Mopan de varias regiones costeras, llegando con diferentes variaciones en el ritual del juego de pelota, al encontrar marcadas diferencias entre unos y otros, como si este sitio fuera una transición y paso entre las diferentes áreas de las Tierras Bajas Mayas y la costa del Caribe.

Es así que Guderjan (1991) considera que "*el concepto de jerarquía está directamente ligado a los niveles de la complejidad socio-cultural*" y ésta en el Clásico Tardío utiliza los Complejos del Juego de Pelota entre otros, como símbolos de su alta posición.

Según el mismo autor, "*... por más de 1500 años, la civilización Maya fue extremadamente dinámica con cambios de poder, alianzas y organización socio-política, aspectos que también se notan en*

los sitios en los que se han encontrado remodelaciones o construcciones de nuevos complejos, al cambiar la jerarquía del sitio, construyendo el nuevo gobernante un nuevo juego de pelota sobre el anterior ya existente, como prueba de su dominio".

En el área de Dolores se ha comprobado que Ixtonton, Ixkun, Sacul e Ixtutz, estuvieron relacionados políticamente con las otras entidades de la región, no sólo en el carácter político y económico (Escobedo 1993), sino que, al contar con áreas ceremoniales y Conjuntos del Juego de Pelota similares, por lo que se hace más evidente la interrelación que surgió entre ellos en el Clásico Tardío, periodo cuando se nota un incremento en las áreas para estos complejos en todos los sitios, manteniendo Ixtonton su jerarquía como el centro más importante del área, dada la magnitud de su asentamiento, tanto en su espacio diacrónico como sincrónico.

CUADRO 1

MEDIDAS DE LOS COMPLEJOS DEL JUEGO DE PELOTA

SITIOS

1	Ixtonton 1	7	Ixkun	12	K'ax Ba
2	Ixtonton 2	8	El Tzic	13	Poxte 1
3	Ix Ak Central	9	Sacul 1	14	Calzada Mopan 1
4	Ix Ak 20	10	Sacul 3	15	Calzada Mopan 2
5	Mopan 2-Oeste	11	Sacul 4	16	Calzada Mopan 3
6	Ix Ek'			17	Calzada Mopan 4

NOMENCLATURA

A	Patrón de plaza: 1) abierto; 2) cerrado; 3) semi-cerrado	H	Inclinación muro rebote
B	Área total (en m ²)	I	Largo de cancha (en m)
C	Desviación (Azimut)	J	Ancho de cancha (en m)
D	Estructura mayor (en m)	K	Área útil de cancha (en m ²)
E	Estructura menor (en m)	L	Tipo de juego
F	Largo banqueta de rebote (en m)		
G	Inclinación banqueta rebote		

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	2	493	5°	2.5	2.0	3.0	20°	10°	20	6.0	120	I
2	1	120	17°	2.7	2.3	2.0	19°	90°	20	6.0	120	I
3	3	234	355°	2.4	1.2	2.5	19°	90°	13	5.0	65	I
4	2	560	40°	2.5	2.0	2.0	17°	90°	13	3.0	39	I
5	1	460	5°	1.4	1.2	-	-	90°	20	3.0	60	II
6	1	288	9°	2.9	2.4	2.0	50°	32°	16	3.5	56	I
7	1	636	16°	4.5	3.5	4.0	15°	42°	16	4.5	62	I
8	1	228	36°	2.8	1.8	3.0	90°	90°	16	3.0	48	II
9	1	644	21°	4.5	3.0	4.0	35°	16°	17	4.0	68	I
10	1	392	16°	3.0	2.4	4.0	9°	10°	14	3.0	42	I
11	1	225	8°	1.9	1.5	-	-	90°	11	4.0	44	II
12	1	433	13°	1.7	1.4	3.5	65°	90°	18	6.0	108	I
13	1	724	22°	2.7	2.0	3.0	21°	-	20	4.0	80	I
14	2	3254	17°	5.5	5.0	6.0	22°	90°	40	10.0	400	VI
15	2	909	352°	3.0	2.5	2.5	11°	90°	15	6.0	90	I
16	3	1076	88°	3.0	2.2	2.8	-	90°	20	6.0	120	VI
17	3	784	7°	2.0	1.8	3.0	7°	90°	20	4.0	80	I

REFERENCIAS

Blom, Frans

- 1932 The Maya Ball-Game Pok-ta-Pok. *Middle American Research Series*, Pub.4, pp.485-530. Tulane University, New Orleans.

Cohodas, Marvin

- 1975 The Symbolism and Ritual Function of the Middle Classic Ballgame in Mesoamerica. *American Indian Quarterly* 2-2:99-130.
- 1978 A Diverse Architectural Styles and the Ballgame Cult: The Late Middle Classic Period in Yucatan. En *Middle Classic Mesoamerica A.D. 400-700* (editado por E. Pasztory), pp.86-107. Columbia University Press, New York.

Escobedo, Héctor L.

- 1991 *Epigrafía e historia política de los sitios del noroeste de las Montañas Mayas durante el Clásico Tardío*. Tesis de Licenciatura, Área de Arqueología, Escuela de Historia, USAC, Guatemala.
- 1993 Entidades políticas del noroeste de las Montañas Mayas durante el periodo Clásico Tardío. En *VI Simposio de Investigaciones Arqueológicas en Guatemala, 1992* (editado por J.P. Laporte, H. Escobedo y S. Brady), pp.3-24. Museo Nacional de Arqueología y Etnología, Guatemala.

Flores, Rosa María

- 1992 *Patrón de asentamiento y arquitectura en Ix Ak, Dolores, Petén*. Tesis de Licenciatura, USAC, Guatemala.

Gómez, Oswaldo, Lilian A. Corzo, Julio A. Roldán, Carlos Aragón y Anaité Benítez

- 1994 Calzada Mopan: Zona arqueológica en el medio río Mopan. En *Reporte No.8, Atlas Arqueológico de Guatemala*, pp.83-195. Instituto de Antropología e Historia, Guatemala.

Guderjan, Thomas H.

- 1991 New Information from La Milpa: The 1990 Field Season. *Mexicon* 13-1:5-10. Berlin.

Guillemin, Jorge F.

- 1965 *Iximche, capital del antiguo reino Cakchiquel*. Instituto de Antropología e Historia, Guatemala.

Ichon, Alain

- 1991 El Juego de Pelota prehispánico en el Oriente de Guatemala. En *II Simposio de Investigaciones Arqueológicas en Guatemala, 1988* (editado por J.P. Laporte, H. Escobedo y S. Brady), pp.104-106. Museo Nacional de Arqueología y Etnología, Guatemala.

Krickeberg, Walter

- 1948 Das Mittelamerikanische ballspiel und seine religiöse symbolik. *Paideuma* 3-3/5. Frankfurt, Alemania. Traducción al español: *Traducciones Mesoamericanas* 1:191-313. México (1966).

Laporte, Juan Pedro

- 1992 Los sitios arqueológicos del valle de Dolores en las Montañas Mayas de Guatemala. *Mesoamérica* 13-24:413-440. CIRMA, Antigua Guatemala.
- 1994 *Ixtonton, Dolores, Petén: Entidad política del noroeste de las Montañas Mayas*. Revista Atlas Arqueológico de Guatemala, No.2, IDAEH, Guatemala.

Laporte, Juan Pedro y Paulino I. Morales

- 1994 Definición territorial en centros Clásicos de Tierras Bajas: Una aplicación metodológica a la región de Dolores. En *VII Simposio de Investigaciones Arqueológicas en Guatemala, 1993* (editado por J.P. Laporte y H. Escobedo), pp.247-273. Museo Nacional de Arqueología y Etnología, Guatemala.

Laporte, Juan Pedro *et al.*

- 1991a El entorno arqueológico del valle de Sacul en las Montañas Mayas de Guatemala. *Mayab* 7:15-35. Sociedad Española de Estudios Mayas, Madrid.
- 1991b Patios para el Juego de Pelota de Ixtonton y grupos asociados. *Reporte No.5, Atlas Arqueológico de Guatemala*, pp.109-126. Instituto de Antropología e Historia, Guatemala.
- 1994 Ixkun, entidad política del noroeste de las Montañas Mayas. *Mayab* 9:31-48. Sociedad Española de Estudios Mayas, Madrid.

Pasztory, Esther

- 1978 Historical Synthesis of the Middle Classic Period. En *Middle Classic Mesoamerica: A.D.400-700*, pp.3-22. Columbia University Press, New York.

Roldán, Julio A.

- 1995a *Estudio de los Juegos de Pelota del área de Dolores, Petén, durante el Clásico Tardío*. Tesis de Licenciatura, Área de Arqueología, Escuela de Historia, USAC, Guatemala.
- 1995b Los Juegos de Pelota de Calzada Mopan. Ponencia, Ist International Symposium of Maya Archaeology, San Ignacio, El Cayo.

Sahagún, fray Bernardino de

- 1956 *Historia General de las Cosas de la Nueva España*. Editorial Porrúa, México.

Scarborough, Vernon L.

- 1991 Courting the Maya Lowlands: A Study in Prehispanic Ballgame Architecture. En *The Mesoamerican Ballgame* (editado por V. Scarborough y D. Wilcox). University of Arizona Press, Tucson.

Smith, A. Ledyard

- 1961 Types of Ball-Courts in the Highlands of Guatemala. En *Essays in Precolumbian Art and Archaeology* (editado por S. Lothrop), pp.100-125.

Suasnávar, José Samuel

- 1995 Caxebe: un sitio rector en la cuenca del río Xa'an, Dolores, Petén. En *VIII Simposio de Investigaciones Arqueológicas en Guatemala, 1994* (editado por J.P. Laporte y H. Escobedo), pp.651-664. Museo Nacional de Arqueología y Etnología, Guatemala.

Taladoire, Eric

- 1981 *Les Terrains de Jeu de Balle*. Estudios Mesoamericanos, serie II, No.4, México.

Valdizón, Wanda Mariana

- 1995 *Reconocimiento en la cuenca del río Poxte, Petén: un acercamiento a la organización política del área*. Tesis de Licenciatura, Área de Arqueología, Escuela de Historia, USAC, Guatemala.